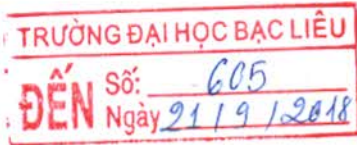


Số: 340 /KCNPM  
V/v hỗ trợ truyền thông cuộc thi  
Thử thách sáng tạo xã hội Việt Nam

Thành phố Hồ Chí Minh, ngày 04 tháng 09 năm 2018

Kính gửi:

- Ban Giám Hiệu Trường Đại học Bạc Liêu;
- Phòng Công tác Sinh viên;
- Phòng Quản trị thiết bị;
- Phòng Tổ chức hành chính;
- Văn phòng Hội sinh viên;
- Văn phòng Đoàn thanh niên.



**Cuộc thi Thử thách sáng tạo xã hội Việt Nam (VSIC) - chủ đề năm 2018: Khởi nghiệp sáng tạo và Phát triển nghề nghiệp cho thanh niên** là chương trình nhằm tìm kiếm, hỗ trợ ươm tạo các sáng kiến khởi nghiệp xã hội giải quyết các vấn đề xã hội, môi trường và kinh tế của Việt Nam. Đồng thời hướng đến việc truyền cảm hứng cho những người trẻ niềm đam mê khởi nghiệp và hỗ trợ thanh niên tìm kiếm việc làm tốt hơn và khởi nghiệp thành công trong bối cảnh nền kinh tế cạnh tranh, hội nhập.

Cuộc thi do Phòng Thương mại và Công nghiệp Việt Nam (VCCI) phối hợp với Microsoft Việt Nam và Trường Đại học Ngoại thương chủ trì; Với ba đơn vị trực tiếp thực hiện cuộc thi tại 03 miền là: Khu Công nghệ Phần mềm Đại học Quốc gia TP. HCM (ITP); Trung tâm Sáng tạo và ươm tạo FTU (FIIS) và Enactus FTU Hà Nội - Trường Đại học Ngoại thương; Trường Cao đẳng Công nghiệp Huế. Cuộc thi diễn ra trong 4 tháng gồm 4 vòng thi hấp dẫn:

• **Vòng 1** (18/8 – 12/10): Vòng đơn. Các nhóm đăng ký dự thi; tổ chức 03 lễ khai mạc cuộc thi tại 3 miền Bắc, Trung, Nam. Ban giám khảo chọn ra top 24 đội thi vào vòng 2.

• **Vòng 2** (17/10 - 03/11): Các khóa đào tạo tập huấn chuyên sâu về kỹ năng thuyết trình, xây dựng mô hình kinh doanh và tham gia thuyết trình tại Hà Nội, Huế và Hồ Chí Minh cho top 24 để Ban giám khảo chọn ra top 12 đội thi vào vòng 3.

• **Vòng 3** (04/11 – 25/11): Các khóa đào tạo tập huấn chuyên sâu về đánh giá tác động xã hội của dự án, ứng dụng công cụ Microsoft trong quản trị và vận hành dự án kinh doanh;



Xây dựng kế hoạch tài chính, nhân sự và tham gia thuyết trình tại Hà Nội, Huế và TP. Hồ Chí Minh cho top 12 để Ban giám khảo chọn ra top 06 đội thi xuất sắc vào vòng chung kết toàn quốc.

• **Vòng 4** (26/11 – 22/12): Kết nối các đội thi với các cố vấn và chung kết toàn quốc tổ chức tại TP. Hồ Chí Minh, 6 đội thi xuất sắc nhất toàn quốc (2 đội thi miền Bắc, 2 đội thi miền Nam và 2 đội thi miền Trung) cùng nhau tranh tài để trở thành quán quân của cuộc thi và nhận nhiều giải thưởng có giá trị của chương trình.

Thông tin chi tiết về cuộc thi tại Phụ lục đính kèm.

ITP mong Quý Trường hỗ trợ truyền thông sự kiện rộng rãi đến sinh viên, giảng viên bằng việc đăng thông tin cuộc thi trên các kênh thông tin của Trường. Những nội dung, ấn phẩm được đính kèm theo công văn.

ITP xin chân thành cảm ơn sự giúp đỡ của Quý Trường.

- Link thông tin cuộc thi: <https://goo.gl/1PMgPi>
- Kênh truyền thông chính thức của cuộc thi trên Facebook: <https://goo.gl/ivxYMs>
- Website chính thức của cuộc thi: <http://vsic2018.itp.vn/>
- Thông tin cụ thể vui lòng liên hệ:

**Email:** vsic2018@vnu-itp.edu.vn

**SĐT:** 028 372 444 04

**Nơi nhận:**

- Như trên;
- Lưu VP, P.KD.



**PHỤ LỤC**  
**NỘI DUNG, CƠ CẤU GIẢI THƯỞNG**  
**CUỘC THI THỬ THÁCH SÁNG TẠO XÃ HỘI VIỆT NAM (VSIC)**  
*(Ban hành kèm theo Công văn số: 340/KCNPM, ngày 04 tháng 9 năm 2018)*

**I. MỤC ĐÍCH – YÊU CẦU**

**1. Mục đích**

- Nâng cao nhận thức của xã hội, đặc biệt là giới trẻ về tầm quan trọng của Sáng tạo xã hội; đồng thời khuyến khích người trẻ góp sức cho cộng đồng thông qua hành động doanh nhân.
- Đưa các dự án Sáng tạo xã hội tiềm năng chạy trong thực tế thông qua các chương trình tập huấn chuyên sâu được cung cấp cùng với các gói hỗ trợ chuyên môn và tài chính.
- Tìm kiếm và ươm mầm các nhà lãnh đạo doanh nghiệp tương lai thông qua các hoạt động huấn luyện kỹ năng và xây dựng mối quan hệ hợp tác với các doanh nghiệp và chuyên gia.
- Góp phần mang đến những giải pháp bền vững trong việc nâng cao chất lượng sống của người dân Việt Nam.
- Cung cấp các kỹ năng nghề nghiệp cần thiết cho các bạn trẻ đang tìm kiếm việc làm, phát triển nghề nghiệp hoặc muốn khởi sự kinh doanh;
- Giới thiệu khoa học máy tính và cập nhật các kỹ năng công nghệ thông tin để hỗ trợ thanh niên, doanh nhân trẻ, lao động trong các DNVVN cải thiện năng lực làm việc, khả năng cạnh tranh trong thị trường lao động;

**2. Yêu cầu**

- Cuộc thi mang tính thực tiễn, có tính khả thi để có thể hỗ trợ ươm tạo sau cuộc thi;
- Thu hút đông đảo sinh viên và nhóm khởi nghiệp tham gia, tạo nên nhận thức mạnh mẽ về khởi nghiệp trong sinh viên;
- Trang bị cho sinh viên kiến thức, kỹ năng và kinh nghiệm khởi nghiệp;
- Nhận biết về xu hướng khởi nghiệp thế giới, để theo kịp trong thời đại hội nhập;
- Cuộc thi được tổ chức tiết kiệm và hiệu quả.

**II. Đơn vị chủ trì**

- Phòng Thương mại và Công nghiệp Việt Nam (VCCI)
- Microsoft Việt Nam
- Trường Đại học Ngoại thương

**III. Đơn vị thực hiện**

- Khu Công nghệ Phần mềm Đại học Quốc gia TP Hồ Chí Minh (ITP)

- Trung tâm Sáng tạo và Ươm tạo FTU (FIIS) và Enactus FTU Hà Nội - Trường Đại học Ngoại thương
- Trường Cao đẳng Công nghiệp Huế

#### **IV. THỜI GIAN, ĐỊA ĐIỂM VÀ ĐỐI TƯỢNG THAM GIA**

**1. Thời gian:** Từ ngày 18/08/2018 đến ngày 22/12/2018.

##### **2. Quy mô cuộc thi**

Cuộc thi nằm trong khuôn khổ dự án “YouthSpark Career Readiness – Tăng cường kỹ năng làm việc, khởi nghiệp cho thanh niên và kết nối với DNNVV” do Phòng Thương mại và Công nghiệp Việt Nam (VCCI) phối hợp với Microsoft Việt Nam thực hiện.

Quy mô cuộc thi mở rộng trên phạm vi toàn quốc với ba đơn vị trực tiếp thực hiện tại 03 miền là:

- Khu vực miền Nam: Khu Công nghệ Phần mềm Đại học Quốc gia TP Hồ Chí Minh (ITP).
- Khu vực miền Bắc: Trung tâm Sáng tạo và Ươm tạo FTU (FIIS) và Enactus FTU Hà Nội
- Trường Đại học Ngoại thương.
- Khu vực miền Trung: Trường Cao đẳng Công nghiệp Huế.

##### **3. Đối tượng dự thi**

- Đối tượng dự thi: Sinh viên cao đẳng và đại học trên toàn quốc
- Nhóm dự thi:

Nhóm 03 người, thành viên là sinh viên cao đẳng và đại học trên toàn quốc.

Nếu tổ chức/ nhóm dự thi đã đăng ký giấy phép kinh doanh thì thời gian hoạt động phải dưới 3 năm tính từ thời điểm tham gia cuộc thi

##### **4. Dự án dự thi**

- Các ý tưởng/dự án cần hướng đến việc giải quyết bền vững những vấn đề xã hội cụ thể thông qua việc vận dụng sáng tạo các nguồn lực. Các ý tưởng/dự án cần có tính khả thi và tính thương mại hóa.
- Đối với lĩnh vực khoa học công nghệ, khuyến khích các đội thi đã có sản phẩm mẫu. Khuyến khích các dự án về nông nghiệp.

##### **5. Cách thức dự thi**

- Mọi thông tin chính thức về cuộc thi được đăng tải trên website: [Thanhnienvietnam.net.vn](http://Thanhnienvietnam.net.vn)
- Các đội thi đăng ký dự thi sử dụng đơn online trên website: <https://thanhnienvietnam.net.vn/> hoặc [vsic2018.itp.vn](http://vsic2018.itp.vn)
- Các cá nhân tham gia dự thi theo 2 hình thức:
  - Đăng ký theo đội nhóm 3 người đã lập sẵn từ trước
  - Đăng ký theo cá nhân để Ban Tổ chức ghép đội cùng các thành viên cá nhân khác

#### **V. NỘI DUNG CUỘC THI**

##### **1. Nội dung**

**Cuộc thi Thử thách sáng tạo xã hội Việt Nam (VSIC) - chủ đề năm 2018: Khởi**

nghiệp sáng tạo và Phát triển nghề nghiệp cho thanh niên là chương trình nhằm tìm kiếm, hỗ trợ ươm tạo các sáng kiến khởi nghiệp xã hội giải quyết các vấn đề xã hội, môi trường và kinh tế của Việt Nam. Đồng thời hướng đến việc truyền cảm hứng cho những người trẻ niềm đam mê khởi nghiệp và hỗ trợ thanh niên tìm kiếm việc làm tốt hơn và khởi nghiệp thành công trong bối cảnh nền kinh tế cạnh tranh, hội nhập.

## 2. Tiến độ thực hiện

Thời gian	Giai đoạn
10/4- 14/7	Công tác lập kế hoạch và chuẩn bị
18/08 - 12/10	Phát động cuộc thi VSIC 2018, nhận nộp hồ sơ tham dự
18/08/2018	Khai mạc tại thành phố Hồ Chí Minh
24/08/2018	Khai mạc tại Hà Nội
28/08/2018	Khai mạc tại Huế
12/10/2018	Công bố top 24 toàn quốc, vào vòng 2
17/10 - 3/11	Diễn ra vòng 2, chọn ra top 12 xuất sắc nhất toàn quốc
4/11 - 25/11	Diễn ra vòng 3, chọn ra top 6 xuất sắc nhất toàn quốc
01/12/2018	Kết nối các đội thi với các cố vấn
22/12/2018	Chung kết toàn quốc diễn ra tại Thành phố Hồ Chí Minh

## VI. CƠ CẤU GIẢI THƯỞNG

### 1. Gói hỗ trợ cho 6 nhóm vào vòng chung kết của Khu Công nghệ Phần mềm Đại học Quốc gia TP Hồ Chí Minh (ITP):

STT	Nội dung	Số lượng	Thời gian hỗ trợ	Số tiền	Tổng
1	Gói hỗ trợ ươm tạo (Hỗ trợ chỗ ngồi làm việc)	18 bạn (Trung bình 3 người/nhóm)	12 tháng	1.500.000/tháng	324.000.000
2	Khóa học IStartX	6 nhóm	1 khóa (12 tuần)	35.000.000/khóa	210.000.000
<b>Tổng cộng 2 gói hỗ trợ</b>					<b>534.000.000</b>

### 2. Giải thưởng hiện kim:

- 01 Giải Nhất: 20.000.000 VNĐ
- 02 Giải Nhì: 10.000.000 VNĐ
- 03 Giải Ba: 5.000.000 VNĐ